

# QP 3-06 - Meute Chuchundra

## Raubüberfälle in den Wäldern des Säuliamtes

Seit einiger Zeit sind die Wälder des Säuliamtes nicht mehr sicher für Händler und Reisende. Banditen und Wegelagerer überfallen überall die Reisenden. Hinter jedem Busch und Baum lauern sie und wenn jemand vorbei kommt geht's ihm an den Kragen. Wir müssen die Wege wieder von Banditen befreien und zusammen etwas durchs Säuliamt transportieren. Weil nur die Meute Chuchundra so stark ist, hat uns ein bis jetzt noch unbekannter Typ angefragt für diesen Transport. Aber nur wenn DU an jeder Übung dabei bist, schaffen wir es den Transport durchs Säuliamt vorzunehmen. Wir werden nach Angaben des Unbekannten gegen gute Schwert und Speerkämpfer antreten müssen. Allzeit Bereit Smart Azzurro

Datum	Zeit	Ort	Weiteres
26.08	14:00 - 16:00	Hexengraben Türlensee	-
02.09	11:00 - 19:00	ehem. OVA Affoltern	Korpstag, => mitnehmen: siehe Chuchundranews
09.09	14:00 - 16:45	ehem. OVA Affoltern	-
16.09	-	-	Spanferkel, Keine Übung!
23.09	19:00 - 21:00	ehem. Tennisplatz Affoltern	-
30.09	14:00 - 17:00	Flugplatz Hausen	-
07.10	-	-	Beginn Herbstferien, Hela Wölf ab 9.10.

Stand: 19.12.25